

دوفصلنامه مطالعات رفتار مصرف‌کننده

دوره ششم، شماره اول، بهار و تابستان ۱۳۹۸، صفحه ۲۸۷ تا ۳۱۰

طراحی مدل ارتقای تجربه و پاسخ مشتری با استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی

سجاد خالوزاده مبارکه^۱، امیر مانیان^{۲*}، طهمورث حسنقلی پور یاسوری^۳

۱. دانشجوی دکتری، گروه مدیریت بازارگانی، پردیس بین‌المللی کیش، دانشگاه تهران

۲. استاد، گروه مدیریت فناوری اطلاعات، دانشکده مدیریت، دانشگاه تهران

۳. استاد، گروه مدیریت بازارگانی، دانشکده مدیریت، دانشگاه تهران

اطلاعات مقاله	چکیده
دربافت مقاله: ۱۳۹۸/۰۴/۰۹	هدف پژوهش حاضر طراحی مدل ارتقای تجربه و پاسخ مشتری با استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی است. بنابراین شناسایی مقوله‌هایی که به ارتقای تجربه و پاسخ مشتری منجر می‌گردد و راهبردهای مورد نیاز در این زمینه از اهداف این پژوهش است. پژوهش پیش رو با روش گراند تئوری (نظریه داده بنیاد) سیستماتیک انجام شد. نمونه‌گیری در این پژوهش به صورت نمونه‌گیری نظری می‌باشد. داده‌ها از طریق ابزار مصاحبه جمع‌آوری گردید. انجام مصاحبه‌ها تا رسیدن به اشباع نظری ادامه یافت. در مجموع مصاحبه‌ها با ۱۴ نفر از مشتریان و متخصصان که از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی در زمینه پوشак و در شهر اصفهان استفاده می‌کنند انجام گرفت. تجزیه و تحلیل داده‌ها از طریق سه نوع کدگذاری باز، محوری و انتخابی انجام گرفت و در نهایت مدل پژوهش به دست آمد. نتایج این پژوهش نشان می‌دهد که مقوله‌های مدیریت زمان، مدیریت هزینه، مدیریت اوقات فراغت، انتخاب محصول مناسب، تمایل به رفاه و آسایش و نفوذ اجتماعی عوامل علی و سبب ساز مشارکت مشتری و استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی می‌باشند که این مقوله‌ها از طریق راهبردهای پژوهش حاضر یعنی قابلیت‌های رسانه‌های اجتماعی، تحرک و پویایی مشتری و ارزش درک شده به تجربه و پاسخ مشتری منجر می‌شوند.
پذیرش نهایی مقاله: ۱۳۹۸/۰۶/۰۱	
واژه‌های کلیدی: بازاریابی رسانه‌های اجتماعی، تجربه مشتری، پاسخ مشتری، نظریه داده بنیاد	

*Corresponding author Email: amanian@ut.ac.ir

۱. مقدمه

امروزه وجود بازار رقابتی و محصولات متنوع باعث تغییر و تحول اساسی در دنیای کسب و کار گردیده است. در گذشته کسب و کارها بیشتر به صورت سنتی اداره می‌شدند و از مفاهیم نوین بازاریابی و تبلیغات اثری مشاهده نمی‌گردید، ولی در عصر حاضر مفاهیم نوین در این حوزه ظهور یافته و مشتری را به عنوان محور فعالیت‌های کسبوکار در نظر می‌گیرد و برای وی ارزش فوق العاده‌ای قائل می‌گردد. کسبوکارها دریافت‌های در صورتی که به روند قدیمی و سنتی خود ادامه دهند و نسبت به مسائلی که به مشتری مربوط می‌گردد، بی‌اهمیت باشند، دیری نخواهد پایید که دچار تزلزل و شکست شده و از صحنه رقابت خواهد شد و جای خود را به بازیگران جدید و توانمند در عرصه تجارت خواهد داد. یکی از مفاهیم مهم و حیاتی که امروزه مورد توجه جدی علم بازاریابی و بازاریابان قرار گرفته است، مفهوم تجربه مشتری است. چشم انداز تجربی در بازاریابی توسط مطالعات هولبروک و هیرشمن^۱ معرفی شده است که پذیرفتن رفتار مردم به طور کلی و به طور خاص در مصرف کنندگان نتیجه جذاب و بی‌پایان پیچیده یک تعامل چندگانه بین ارگانیسم و محیط است (Holbrook and Hirschman, 1982). آن‌ها تأکید کردند که جنبه‌های تجربی مانند سرگرمی و زیبایی عوامل مهمی در رفتار مصرفی هستند و تغییر در بازاریابی را از تمرکز محصول محور در معاملات مبادله‌ای به یک تمرکز مشتری محور بر تعاملات توصیه می‌کنند. این دیدگاه تجربی در سال‌های اخیر و به ویژه در زمینه ارتباطات به دست آمده است. به خصوص به این دلیل که پیشرفت دیجیتال روش‌های جدیدی را برای تعامل و تقویت توانمندسازی مشتریان ایجاد نموده است (OHern and Rindfleisch, 2010). یک ساختار مرکزی این دیدگاه تجربی، تجربه مشتری است که به عنوان یک ساختار چند بعدی با تمرکز بر پاسخ‌های شناختی، احساسی، رفتاری، حساسیتی و اجتماعی مشتری به پیشنهادهای یک شرکت تعریف شده است (Lemon and Verhoef, 2016). این ساختار تمام تعاملات مشتری با پیشنهاد شرکت را شامل مراحل قبل، در طول و پس از خرید/صرف پیشنهاد می‌دهد. این درک گستره از ساختار تجربه مشتری ارتباطات بالایی از مفهوم را توضیح می‌دهد: این مفهوم به یکپارچه سازی و بنابراین پیشرفت مفاهیم بازاریابی متنوع اجازه می‌دهد و به شرکت‌ها یک رویکرد مؤثر برای به دست آوردن یک درک جامع از نیازمندی‌های مشتری و در نتیجه مدیریت تعامل با مشتری ارائه می‌نماید (Schallehn et al., 2019).

ایجاد تجارت رضایت‌بخش می‌تواند به موفقیت کسبوکار کمک شایان توجهی نماید و به بهبود و اثربخشی فعالیت‌های بازاریابی و فروش منتهی شود. علاوه بر تجربه مشتری، یکی دیگر از عواملی که باید مورد توجه بازاریابان و کسب و کارها قرار گیرد، پاسخ‌های مشتری می‌باشد. پاسخ‌های مثبت و مؤثر مشتری همانند تجربه مشتری می‌تواند مفید و کارساز باشد و به افزایش فروش، سودآوری و در نتیجه موفقیت کسب و کار منجر گردد. در پژوهش حاضر، این پاسخ‌ها به مفهوم استفاده مشتری از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی و کشن و واکنش‌هایی که در فرایند استفاده رخ می‌دهد، مربوط می‌شود.

علاوه بر مطالب ذکر شده، پژوهش حاضر در حوزه بازاریابی رسانه‌های اجتماعی قرار دارد. بازاریابی رسانه‌های اجتماعی در سراسر بخش‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرد و به استفاده از فناوری‌های رسانه‌های اجتماعی، کانال‌ها و نرم افزار برای ایجاد، ارتباط، عرضه و تبادل پیشنهادهایی است که برای سهامداران یک سازمان

ارزش دارد. در یک بررسی سیستماتیک ادبیات رسانه‌های اجتماعی، کاپور و همکاران^۱ (۲۰۱۸) دریافتند که رسانه‌های اجتماعی به عنوان یک رسانه بازاریابی به طور گسترده‌ای پذیرفته شده‌اند. در بخش خصوصی رسانه اجتماعی اغلب به عنوان یک ابزار ارتباطی برای تبلیغ و فروش محصولات و خدمات استفاده می‌شود. در بخش عمومی، رسانه‌های اجتماعی اغلب برای به اشتراک گذاشتن اطلاعات و تشویق مشارکت کاربران استفاده می‌شود. رسانه‌های اجتماعی فراتر از رسانه‌های دیگر برای بقراری ارتباط با مخاطب فرصتی برای ارتباطات اجتماعی و خرفهای ایجاد می‌کنند، ساخته شده، پایدار و تقویت شده با دوستان، خانواده و حتی کسب و کار. بازاریابان راهبردهای بازاریابی روابط را برای ایجاد روابط بلند مدت که به طور متقابل رضایت بخش هستند با بخش‌های کلیدی شامل مشتریان به کار می‌گیرند (Jacobson et al., 2019).

پژوهش حاضر به دنبال طراحی مدل ارتقای تجربه و پاسخ مشتری^۲ با استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی می‌باشد. در این پژوهش به این موضوع پرداخته می‌شود که چگونه می‌توان با استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی تجربه و پاسخ مشتری را بهبود و ارتقاء بخشید و تجربه‌های لذت بخش و پاسخ‌های مؤثر در مشتریان ایجاد نمود. این موضوع هم برای کسبوکارها و هم برای مشتریان حائز اهمیت است. از منظر کسبوکار از این جهت مهم است که با استفاده از نتایج پژوهش حاضر و راهبردهای ارائه شده می‌توانند کسبوکار خود را بهبود بخشنده و از نتایج این پژوهش در راستای ارتقاء و رونق کسب و کار خود استفاده نمایند. از منظر مشتری نیز از این جهت اهمیت دارد که دنبال تجارب رضایت بخش و عالی می‌باشند و پژوهش حاضر می‌تواند راهگشایی برای ارتقاء و بهبود تجارب و پاسخ‌های مشتریان باشد.

۲. مبانی نظری

۲-۱. بازاریابی رسانه‌های اجتماعی^۳

رسانه‌های اجتماعی به صورت برنامه کاربردی، پلتفرم و یا رسانه آنلاین تعریف می‌شوند که باعث تسهیل تعامل، فعالیت مشترک و به اشتراک گذاری محتوا می‌شوند. مطالعات آکادمیک و تجربی با محوریت رسانه‌های اجتماعی بعد از اینکه این اصطلاح در ژوئن^۴ ۲۰۰۴ در کنفرانس بلاگ آن^۵ توسط کریس شیپلی^۶، مدیر پژوهش جهانی و بنیانگذار گروه گلایدواربر^۷ به عنوان متخصص مشاوره بازاریابی برای شرکت‌های فناوری اطلاعات مطرح شد به صورت گسترده انجام شده‌اند. رسانه‌های اجتماعی زمانی که فعالیت‌های بازاریابی یک شرکت روابط شخصی با مشتریان ایجاد می‌نماید و شرکت‌ها را به طرف فرسته‌هایی برای دسترسی به مشتریان آماده می‌نمایند، نقشی را ایفا می‌نمایند (Seo and Park, 2018). در ادبیات آکادمیک مدیریتی، رسانه‌های اجتماعی بعنوان یک کanal مهم جهت دسترسی به بازار با اهداف تجاری شناخته شده‌اند. رسانه اجتماعی به شرکت‌ها اجازه می‌دهد تا به بسیاری از اهداف فراتر از برخورداری ساده از یک رابطه مستقیم با مشتریان، دست یابند.

¹ Kapoor

² Customer Response

³ Social media marketing

⁴ Blogon

⁵ Chris Shipley

⁶ Guidewire

برای مثال، اینها در برگیرنده تشخیص فرصت های تجاری جدید، ارائه محتوای تجاری و نهادی، گردآوری بازخورد مشتری و ایجاد جوامع آنلاین می شوند (Ariggo, 2018). علاوه بر این می توان بیان نمود، رسانه های اجتماعی دسته ای از ابزارهای مبتنی بر اینترنت هستند که بر بنیان ایدئولوژیک و فناوری وب ۲ استوار هستند و به کاربران امکان تولید محتوا و مبادله آن را می دهند. تالارهای گفتگو، تابلوهای پیام، پادکست ها، بلاگ ها، ویکی ها و سایت های شبکه های اجتماعی، از جمله ای ا نوع رسانه های اجتماعی هستند. بازاریابی رسانه های اجتماعی به دست آوردن ترافیک وب سایت و کسب توجه به یک موضوع از طریق رسانه های اجتماعی است. این نوع بازاریابی موجب افزایش رتبه بندی صفحات در جستجوها، هدایت ترافیک بازدید کنندگان به وب سایت، کمک به ارتباطات و پیگیری های فروش، ایجاد اطمینان و مطرح کردن برنده، ایجاد یک گروه در اطراف نام تجاری و حفظ آن می شود. بازاریابی رسانه های اجتماعی سازمان ها را مجبور به استفاده از برنامه های کاربردی رسانه های اجتماعی برای تکمیل شیوه های استتی کسب و کار می کند و شیوه های جدیدی از بازاریابی رابطه ای را به آن ها پیشنهاد می دهد (Alam et al., 2018).

رسانه های اجتماعی که هدف آن ها تسهیل ارتباطات اساسی و اشتراک گذاری محتواست، یک پلتفرم مناسب برای بسیاری از فعالیت های بازاریابی مانند ایجاد روابط با مشتریان، ایجاد اطلاعات مربوط به محصول و به اشتراک گذاری اطلاعات تبلیغاتی و کمپین است. بنابراین برای بسیاری از بازاریابان، رسانه های اجتماعی اکنون به عنوان یک ابزار بازاریابی دیده می شود. کنستانتنینیدیس¹ (۲۰۱۴) بیان نمود که برنامه های کاربردی رسانه های اجتماعی می تواند برای بازاریابی فعال و منفعل استفاده شود. منگولد و فالدز² (۲۰۰۹) رسانه های اجتماعی را به عنوان یک عنصر جدید آمیخته بازاریابی پیشنهاد نمودند. در این چارچوب، شرکت ها می توانند رسانه های اجتماعی را به صورت فعل یا منفعل برای به اشتراک گذاشتن مقدار زیادی از اطلاعات در مورد شرکت، کمک به آن ها برای یافتن مشتریان جدید، فروش محصولات، برقراری ارتباط با مشتری، دریافت ارزیابی مشتری پس از فروش و یا اطلاعات ارتباطی درباره اهداف بازاریابی شرکت، محصولات فعلی و جدید، کمپین های جدید، رویدادهای عملیاتی و تصمیمات جدید شرکت (سرمایه گذاری ها، استخدام و ...) استفاده نمایند. این به اشتراک گذاشتن اطلاعات به عنوان فعالیت ارتباطی در نظر گرفته شده که رابطه بین شرکت و ذینفعانش را بهبود می بخشد و بازدهی را به شرکت افزایش می دهد (Bank et al., 2019).

شرکت ها اغلب به دنبال استفاده از رسانه های اجتماعی در جنبه های مختلف تعاملی خود با مشتریانشان نظیر جستجوی اطلاعات، تعامل، تبلیغات و ارتقای رفتار خرید مشتریان هستند. بازاریابی رسانه های اجتماعی چیزی متفاوت از روش های سنتی بازاریابی است. بنابراین نیازمند توجه ویژه ای است تا وفاداری و تصویر برند را به دست آورد. بازاریابی رسانه های اجتماعی مرتبط با بازاریابی رابطه ای می باشد، جایی که شرکت ها نیاز دارند تا از "تلاش برای فروش" به "ایجاد رابطه" با مشتریان تغییر یابند (Khodadad Hosseini et al., 2018).

۱-۲. تجربه مشتری^۱

جوهره تجربه در بازاریابی را نخستین بار هولبروک و هیرشمن (۱۹۸۲) مطرح کردند. در ادبیات رفتار مشتری، از منظر فرایند اطلاعات، مشتری تصمیم‌گیرنده نهایی در نظر گرفته می‌شود. بیست سال بعد از طرح اولیه این مفهوم، تجربه مشتری یکی از مهم‌ترین جنبه‌هایی است که در ادراک مشتری بر آن متتمرکز می‌شوند. اما مفهوم تجربه مشتری بیشتر با کتاب تجربه اقتصاد پین و گیلمور^۲ (۱۹۹۹) شناخته می‌شود. پین و گیلمور مفهوم تجربه را رویکردی در اقتصاد جدید می‌دانند. تجربه مشتری در میانه دهه ۸۰ پدیدار شد و هولبروک و هیرشمن (۱۹۸۲) آن را به صورت "جريان پایدار خیال، احساسات و هیجان" توصیف کردند و در اواخر دهه ۹۰ بود که تجربه مشتری نقطه کانونی سازمان‌ها شد؛ زیرا در کار پین و گیلمور توضیح داده شد که تجربه بعد از جنس، کالا و خدمات، عنصر چهارم مطرح می‌شود. کیم^۳ و همکاران (۲۰۱۱) بعدها توضیح دادند که کسب و کارهای قرن بیست و یکم بیشتر به اقتصاد تجربه بنیان توجه می‌کنند تا اقتصاد خدمات بنیان. تجربه مشتری را می‌توان به صورت فرایندی توصیف کرد که در آن مشتریان با خدمات یا محصولات مهیا شده شرکت تعامل می‌کنند (Boudlaie and Shahidi, 2018). مفهوم تجربه به دلیل تنوع کاربرد و معانی متفاوت در مفاهیم بازاریابی و مفاهیم اقتصادی مفهومی پیچیده است. شاء و ایونز^۴ در سال ۲۰۰۲ معنای تجربه را شامل طرح انتظارات (توسط تبلیغات، تصاویر برنده و غیره)، تعاملات نقل قول شده، تعاملات خرید، مصرف و استفاده محصول و مرور تجربه‌ها می‌دانند. بر اساس نظر ورهوف و همکارانش، تجربه مشتری را می‌توان یک سازه کلی در نظر گرفت چرا که شامل پاسخ‌های شناختی، احساسی، هیجانی، اجتماعی و فیزیکی و غیره در ارتباط با فروشنده می‌باشد. در واقع تجربه مشتری خلق پاسخ‌های ذهنی از طریق تعامل مشتریان با عناصر مختلف پیشنهادی سازمان همراه است. در فروشگاه‌های آنلاین، تجربه آنلاین در خرید تحت تأثیر اهداف خرید مشتریان قرار می‌گیرد، یعنی تجربه مشتری شامل درگیر شدن چند وجهی مشتری است که بتواند از طریق تعامل با سازمان، محصولات آن و سایر مشتریان ارزش خلق کند (Hedayat Nazari and Dehdashti, 2018).

تجربه مشتری به عنوان یکی از مفاهیم مهم در حوزه بازاریابی، به منظور ایجاد تجربه‌ای به یادماندنی، لذت‌بخش و منحصر به فرد برای مشتری ظهور و بروز پیدا کرد. از دید نظری و عملی مفهوم نسبتاً جدیدی است، که در سال‌های اخیر توجه زیادی را به خود معطوف داشته است؛ مخصوصاً در سه دهه اخیر. محققان و بازاریابان این مفهوم را به عنوان فرایندی استراتژیک برای خلق ارزش مشتری کل‌نگر^۵، دستیابی به تمایز^۶ و مزیت رقابتی^۷ پایدار تعریف می‌کنند (Jain et al., 2017).

پولسان و کاله^۸ (۲۰۰۴) تجربه مشتری را در پنج بعد اساسی، تازه بودن، یادگیری، ارتباط شخصی، تعجب و تشویق می‌دانند. اورلی (۲۰۰۵) نیز مانند پولسان و کاله، معتقد است که تجربه با توجه به آداب و رسوم روزانه

¹ Customer Experience

² Pine & Gilmore

³ Kim

⁴ Shaw & Ivens

⁵ Holistic customer value

⁶ Differentiation

⁷ Competitive advantage

⁸ Poulsson & Kale

انسانها و تمایل آنها به چیزهای نو متفاوت است. گویتا و وجیک^۱ (۲۰۰۰) دریافتند هنگامی که مشتری در یک دوره زمانی با جنبه های مختلف خدمات در تعامل است، فرایند یادگیری ایجاد می کند. کاربونه و هیکل (۱۹۹۶) و پولسان و کاله (۲۰۰۴) تجربه را احساس مشتریان از مواجهه شدن با خدماتی که قبلاً با آن فاصله داشته اند تعریف می کنند. تجربه مشتری ترکیبی از ارکان پیچیده ای است که هم جنبه ذهنی و هم جنبه عینی دارد، جنبه هایی که به ادراک و نگرش مشتریان کمک کرده و آنها را تحت تأثیر خود قرار می دهند (Rahimi et al., 2019).

۳-۲. پاسخ مشتری

پاسخ مشتری، در برگیرندهای واکنش مشتری نسبت به یک یا چند عامل می باشد. رفتارهای کلامی و شفاهی مصرف کنندگان در نتیجه های تعهد و احساس مثبت شکل می گیرد. مطالعه ای حاضر در پی شناخت پاسخ های مشتری در بازاریابی رسانه های اجتماعی و ارتقاء این پاسخها و پیامدهای رفتاری می باشد. در تعدادی از مطالعات در مورد پاسخ مشتری و پیامدهای رفتاری وی پژوهش هایی انجام شده است. برای مثال، سئو و پارک^۲ (۲۰۱۸) پاسخ مشتری را به دو دسته ای پاسخ رفتاری و پاسخ احساسی تقسیم کردند. پاسخ رفتاری شامل تبلیغات شفاهی یا کلامی الکترونیکی (E-WOM) و پاسخ احساسی شامل تعهد است.

۳. پیشینه پژوهش

پژوهش های انجام شده در حوزه بازاریابی رسانه های اجتماعی از مناظر و دیدگاه های مختلف طیف متنوعی را در بر می گیرند. از یک دیدگاه می توان این پژوهش ها را از لحاظ موضوعی و از لحاظ نوع کالا یا خدمت دسته بندی نمود. برخی از این پژوهش ها در حوزه کالاها و برخی دیگر در حوزه خدمات انجام گرفته اند. در زمینه کالاها، تعدادی از پژوهش ها در حوزه برندهای لوکس انجام گرفته است و نقش متغیرهایی مانند ارزش ویژه برنده را در پاسخ مشتری و رفتارهای مصرف کننده مد نظر قرار داده اند. برای مثال، کیم و کو^۳ (۲۰۱۲) پژوهشی را در حوزه برندهای لوکس مذکور شدند. یافته های این مطالعه می تواند برندهای لوکس را به پیش بینی رفتار خرید آینده مشتریان خود با دقت بیشتر قادر سازد و برای مدیریت دارایی های خود و فعالیت های بازاریابی نیز راهنمایی ارائه نماید. همچنین گودی^۴ و همکاران (۲۰۱۶) پژوهش خود را در زمینه برندهای لوکس انجام دادند. این مطالعه نشان دهنده ارتباط بین تلاش های بازاریابی رسانه های اجتماعی و پیامدهای آن (اولویت برنده، پرداخت مزاد و وفاداری) است و نتیجه نشان می دهد که بازاریابی رسانه های اجتماعی تأثیر مثبتی بر روی ارزش ویژه برنده و دو جنبه اصلی آن یعنی آگاهی از برنده و تصویر برنده دارد. پژوهش ذکر شده بر نقش تلاش های بازاریابی رسانه های اجتماعی در ارزش ویژه برنده و پاسخ مصرف کننده تأکید دارد. علاوه بر این کاھل و رنی^۵ (۲۰۱۷) نیز در مطالعه خود تلاشی را برای بررسی نقش میانجی اعتماد در رابطه بین تعامل برنده رسانه های اجتماعی و ارزش ویژه برنده ایجاد می نمایند. در این پژوهش داده ها از کاربران رسانه های اجتماعی که در شرکت های چند ملیتی شهر گورگاون مشغول به کار بودند، جمع آوری گردید. نتایج مطالعه

1 Gupta & Vajic

2 Seo & Park

3 Kim & Ko

4 Godey

5 Chahal & Rani

نشان داد تعامل برند رسانه اجتماعی به عنوان یک ساختار دو بعدی شامل علاقه اطلاعات و علاقه شخصی است. هر سه پژوهش ذکر شده بر متغیرهای بازاریابی رسانه‌های اجتماعی و ارزش ویژه برند توجه ویژه‌ای نموده‌اند.

در حوزه پژوهش حاضر، یعنی در خصوص مقوله‌های بازاریابی رسانه‌های اجتماعی، تجربه مشتری و پاسخ مشتری و ارتباط بین این مقوله‌ها جای کار بسیاری وجود دارد و بایستی در جهت رفع شکافهای ادبیاتی موجود گام‌هایی برداشته شود. پژوهش‌های پیشین که در ارتباط با موضوع پژوهش وجود دارند، برخی به روش کمی و برخی به روش کیفی انجام گرفته‌اند. این پژوهش‌ها در حوزه‌های مختلف مانند خدمات هتل و گردشگری، صنعت هواپیمایی، محیط‌های خرد فروشی و ... انجام گرفته‌اند. در این قسمت به تعدادی از مهم‌ترین پژوهش‌های پیشین مرتبط از منظر موضوع، روش و نتایج به دست آمده پرداخته می‌شود.

دسته‌ای از پژوهش‌ها بر نوآوری‌های تکنولوژیک و فناوری‌های هوشمند و ارتباط آن با متغیری چون تجربه مشتری تأکید ویژه‌ای دارند. به عنوان نمونه شارما^۱ (۲۰۱۶) پژوهشی تحت عنوان «ایجاد تجربه مشتری با استفاده از نوآوری‌های تکنولوژیکی» انجام داد. در این مطالعه یکی از تکنولوژی‌ها، ظهور رسانه‌های اجتماعی معرفی شده است. این مطالعه کمک می‌کند تا یک تحلیل مقایسه‌ای از چالش‌های گوناگون در مواجهه با گروه‌های گوناگون هتل‌ها در طول پذیرش نوآوری‌های تکنولوژیکی ارائه گردد. همچنین نقش نوآوری‌های تکنولوژیکی در ایجاد تجربه مشتری از دیدگاه متخصصین را مطالعه می‌کند. برای درک بهتر گرایشات غالب و چالش‌های اجرایی، پژوهش کیفی با روش مصاحبه برای جمع‌آوری داده‌ها استفاده شده است. نمونه شامل صاحبان و مدیران ارشد برای مدیریت اموال است. یافته‌ها نشان می‌دهد که هتل‌های هند در پذیرش تکنولوژی در مقایسه با همتایان غربی عقب مانده‌اند، هر چند وضعیت در حال تغییر است. این پژوهش تأثیر مثبت نوآوری‌های تکنولوژیک را بر تجربه مشتری نشان می‌دهد و همچنین محدودیت‌هایی را در پذیرش نوآوری‌های تکنولوژیک مشخص می‌کند.

در زمینه فناوری‌های هوشمند نیز فروdi² و همکاران³ (۲۰۱۸) پژوهشی را با عنوان «بررسی تأثیر فناوری هوشمند بر پویایی مشتری و تجربه مشتری» انجام دادند. استفاده روزافزون از فناوری‌های هوشمند به وسیله مشتریان، منجر به شناخت نفوذ آن‌ها در تجارت خرید مشتریان توسعه متخصصان می‌شود. با این حال ادبیات آکادمیک برای تأیید استفاده از فناوری هوشمند همراه با قصد رفتاری مشتری در پویایی و تجربه مشتریان نا موفق است. این پژوهش در مرحله مقدماتی برای مطالعه این پدیده در محیط خرد فروشی از پژوهش‌های توصیفی استفاده می‌کند. یک چارچوب مفهومی مبتنی بر دانش علمی موجود در ادبیات موجود ایجاد شده است و با استفاده از بررسی نمونه‌ای از ۳۳۰ مصرف‌کننده که در یک فروشگاه خرد فروشی رده بالا در لندن انگلستان خرید می‌کنند، مورد آزمایش قرار گرفت. مدل سازی معادلات ساختاری^۴ از طریق AMOS برای آزمایش مدل پیشنهادی استفاده شد. این مطالعه به پذیرش فناوری مبتنی بر ادبیات رفتار مصرف‌کننده با توضیح توانایی تعهد یادگیری برای تحریک مشارکت فرد کمک می‌کند، اما برای تأثیر قصد رفتاری برای آنان ناتوان است. یافته‌های این پژوهش همچنین نقش پویایی و تجربه مشتری در پذیرش کاربرد نوآورانه فناوری-

1 Sharma

2 Foroudi

³ SEM

های هوشمند در یک محیط خرده فروشی را منعکس می‌نماید. نتایج و دلایل موجود در این مطالعه، در درک عوامل تعیین‌کننده که بر پویایی و تجربه مشتری در هنگام استفاده از فناوری‌های هوشمند تأثیر می‌گذارند کمک می‌کند. در برخی از پژوهش‌ها نیز دو مقوله بازاریابی رسانه‌های اجتماعی و پاسخ مشتری که در پژوهش حاضر نیز وجود دارد مورد بررسی قرار گرفته است. برای نمونه سو و پارک (۲۰۱۸) پژوهشی با عنوان «مطالعه تأثیر فعالیت‌های بازاریابی رسانه‌های اجتماعی بر ارزش ویژه برنده و پاسخ مشتری در صنعت هواپیمایی» انجام دادند. این مطالعه، تأثیر فعالیت‌های بازاریابی رسانه‌های اجتماعی بر ارزش ویژه برنده و پاسخ مشتری را در صنعت هواپیمایی مورد تحلیل قرار می‌دهد. در مجموع ۳۰۲ مسافر با استفاده از رسانه‌های اجتماعی مدیریت شده توسط شرکت‌های هواپیمایی مورد بررسی قرار گرفتند و داده‌های جمع‌آوری شده با استفاده از مدل سازی معادلات ساختاری مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفتند. نتایج نشان داد که بازاریابی رسانه‌های اجتماعی تأثیر معناداری بر آگاهی از برنده و تصویر برنده دارد. همچنین نتایج نشان می‌دهد که آگاهی از برنده تأثیر معناداری بر تعهد دارد و همچنین تصویر برنده بر تعهد و تبلیغات دهان‌به‌دهان آنالاین تأثیر قابل توجهی دارد.

علاوه بر پژوهش‌های خارجی ذکر شده پژوهش‌های پیشین مرتبط داخلی نیز در حوزه پژوهش حاضر و با روشن داده بنیاد انجام گرفته است. به عنوان نمونه روشنل اریتانی و محمود زاده (۱۳۹۶)، پژوهشی با عنوان «طراحی مدل تبلیغات از طریق رسانه‌های اجتماعی به منظور تأثیر بر تمایل مشتریان» انجام دادند. هدف از این پژوهش طراحی مدل تبلیغاتی در فضای مجازی به منظور تأثیر بر میزان تمایل مشتریان به استفاده از خدمات بانک پارسیان است. بدین منظور با استفاده از روش نظریه داده بنیاد و ابزار مصاحبه، داده‌ها جمع‌آوری شدند. نمونه گیری به شیوه ی گلوله برای انتخاب شد و محققان با ۱۸ نفر از خبرگان و مدیران بانکی و نیز بازاریابان اجتماعی و ... مصاحبه کردند. به دلیل جدید بودن موضوع پژوهش و با توجه به جمع‌آوری داده‌ها در فرآیندی اکتشافی، از ابزار مصاحبه‌ی نیمه‌ساختاریافته استفاده شد تا داده‌های میدانی در فرآیند باز جمع‌آوری شوند. به منظور تحلیل داده‌ها، از روش کدگذاری سیستماتیک سه مرحله‌ای (کدگذاری‌های باز، محوری و انتخابی) استفاده شد و مقوله‌ها که اجزای مختلف مدل را تشکیل می‌دادند، در شش طبقه دسته‌بندی شدند. نخستین جزء مدل ارائه شده، رهبری بازار بود که به عنوان شرایطی برای انتخاب شد. شرایط علی زمینه ساز ظهور دومین جزء مدل، یعنی کمبود مشتری بود. جزء بعدی مدل، قابلیت‌های بانکداری الکترونیکی انتخاب شد که به عنوان راهبرد پژوهش، مد نظر قرار گرفت. شرایط مداخله‌گر (عوامل تکنولوژیکی و روش‌های تبلیغاتی) و زمینه‌ی حاکم (فضای تعاملی و روابطی) نیز از اجزای دیگر این مدل بودند که با تأثیرگذاری بر راهبرد، زمینه‌ی دستیابی به پدیده‌ی اصلی این مدل را فراهم کردند.

۴. روش شناسی پژوهش

پژوهش حاضر که هدف آن طراحی مدل ارتقای تجربه و پاسخ مشتری با استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی می‌باشد، از نظر نوع هدف از نوع پژوهش کاربردی است. هدف از پژوهش کاربردی به دست آوردن دانش لازم برای تهییه ابزاری است که به وسیله آن نیازی مشخص و شناخته شده برطرف می‌گردد. در این نوع پژوهش، هدف کشف دانش تازه‌ای است که کاربرد مشخصی را درباره محصول یا فرآیندی در واقعیت دنبال می‌کند (Khaki, 2012). در پژوهش پیش رو جهت طراحی مدل ارتقای تجربه و پاسخ مشتری با استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی از روش داده بنیاد (نظریه زمینه‌ای) استفاده می‌شود. چون هدف پژوهش طراحی

مدل ارتقای تجربه و پاسخ مشتری با استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی می‌باشد و موضوعی است که تاکنون مورد توجه جدی قرار نگرفته و نظریه و فرضیه‌ای نیز در مورد آن وجود ندارد و به نظر می‌رسد خلاصه نظری در این زمینه وجود دارد، روش نظریه داده بنیاد انتخاب گردید. همچنین به دلیل تو و جدید بودن موضوع پژوهش، به منظور اکتشاف داده‌ها از ابزار مصاحبه نیمه ساختاریافته استفاده شد. به علاوه جهت تحلیل داده‌های کیفی گردآوری شده، سه مرحله کدگذاری‌های باز، محوری و انتخابی انجام گردید تا در نهایت تصویری عینی از نظریه خلق شده ارائه شود. در پژوهش حاضر، جامعه آماری شامل کلیه مشتریان و افراد متخصص در زمینه رسانه‌های اجتماعی می‌باشند که به صورت عملی در زمینه‌های گوناگون و به ویژه پوشاش از این رسانه‌ها استفاده می‌نمایند و به بیان دیگر نقش مشتری را در این رسانه‌ها ایفا نموده‌اند. روش انتخاب نمونه آماری، روش گلوله بر夫ی انتخاب شد.

در این پژوهش تعداد ۱۴ نفر از مصرف‌کنندگان و همچنین متخصصان و خبرگان در زمینه رسانه‌های اجتماعی که به صورت عملی از این رسانه‌ها بازدید و استفاده می‌نمایند و شبکه‌ها، صفحات و کانال‌هایی که در زمینه پوشاش بازاریابی و تبلیغات می‌نمایند را دنبال می‌نمودند، به عنوان نمونه انتخاب شدند. در پژوهش حاضر از نمونه‌گیری نظری نیز استفاده گردید. نمونه‌گیری نظری نوعی گردآوری داده است که بر اساس مقایسه در حال تکوین انجام شود. نمونه‌گیری نظری بر مبنای مفهوم «مقایسه» استوار است. منظور از مقایسه این است که به سراغ جاهای، آدم‌ها، و رویدادهایی برویم که امکان کشف گوناگونی‌ها^۱ را به حداقل برساند و مقوله‌ها را از لحاظ کشف ویژگی‌ها و ابعاد غنی کند (Strauss and Corbin, 2018).

علاوه بر این، در این پژوهش با توجه به دیدگاه‌های گل افشاری^۲ (۲۰۰۳)؛ جانسون^۳ (۱۹۹۷) و پاتون^۴ (۲۰۰۲) از سه روش کثrt گرایی شامل کثrt گرایی در شیوه (باز آزمون روش کار)، کثrt گرایی در پژوهشگر (آزمون قابلیت اطمینان بین شناسه گذاران) و کثrt گرایی مشارکت‌کننده (استفاده از مصاحبه‌شوندگان جدید برای آزمون قابلیت اطمینان الگو) برای تأیید اعتبار پژوهش بهره گرفته شده است. منظور از کثrt گرایی در مشارکت‌کننده این است که چنانچه فرایند پژوهشی و تفاهمنامه پژوهش به صورت کامل برای یک دسته از افراد جدید و با ویژگی‌های مشابه تکرار شود، باید نتایج مشابهی به دست آید. در پژوهش تفاهمنامه مصاحبه و تجزیه و تحلیل داده‌ها به صورت کامل برای سه نفر مصاحبه شونده جدید مورد استفاده قرار گرفت. برای محاسبه درصد اعتبار بازآزمون پژوهش بین مصاحبه‌شوندگان جدید شناسه‌های مشخص شده دو آزمون با هم مقایسه شد. در هر کدام از بخش‌های پژوهش (پژوهش اصلی و پژوهش اعتبارسنجی) شناسه‌هایی که در دو فاصله زمانی با هم مشابه است با عنوان «توافق» و شناسه‌های غیر مشابه با عنوان «عدم توافق» مشخص می‌شود (Ghaffari et al., 2016).

جدول (۱). محاسبه پایایی بازآزمون پژوهش (کثrt گرایی در مصاحبه شونده)

تعداد کل شناسه‌ها (کدها)	تعداد عدم توافقات	تعداد توافقات	پایایی باز آزمون (درصد)
۱۸۰	۷۶	۲۸	۸۴

1 Variations

2 Golafshani

3 Johnson

4 Patton

جدول ۱ نشان می‌دهد که تعداد کل کدها در دو مرحله پژوهش برابر با ۱۸۰، تعداد توافقات بین کدها برابر ۷۶ و تعداد عدم توافقات برابر با ۲۸ است. با استفاده از فرمول ۱، درصد اعتبار روش کثرت گرایی در مصاحبه-شونده برابر ۸۴ درصد می‌باشد. با توجه به این موضوع که این میزان پایایی بیشتر از ۶۰ درصد است (Kvale, 1996)، مصاحبه‌شوندگان از اعتبار مناسبی برخوردار هستند و روش انتخاب مصاحبه‌شوندگان نیز مورد تأیید قرار می‌گیرد.

کواله (۱۹۹۶) معتقد است: برای محاسبه پایایی بازآزمون از میان مصاحبه‌ها چند مصاحبه به عنوان نمونه انتخاب، و هر کدام از آن‌ها در فاصله زمانی کوتاه و مشخص دو بار شناسه‌گذاری می‌شود؛ سپس شناسه‌های مشخص شده در دو فاصله زمانی برای هر کدام از مصاحبه‌ها با هم مقایسه می‌شود. روش بازآزمایی برای ارزیابی ثبات شناسه‌گذاری پژوهشگر به کار می‌رود. در هر یک از مصاحبه‌ها، شناسه‌هایی که در دو فاصله زمانی با هم مشابه است به عنوان «توافق» و شناسه‌های غیر مشابه به عنوان «تبود توافق» مشخص می‌شود (Babaei Farsani et al., 2018).

$$\frac{\text{تعداد توافقات} * 2}{\text{تعداد کل کدها}} * \%100 = \text{درصد پایایی}$$

فرمول ۱. روش محاسبه درصد پایایی بازآزمون (Babaei Farsani et al., 2018) در روش کثرت گرایی در شیوه نیز در پژوهش برای محاسبه پایایی بازآزمون از بین مصاحبه‌ها سه مصاحبه انتخاب، و هر کدام از آن‌ها دو بار در یک فاصله زمانی ۱۵ روزه توسط پژوهشگر کدگذاری انجام گرفت. نتایج کدگذاری در جدول زیر آمده است.

جدول (۲). محاسبه پایایی بازآزمون (کثرت گرایی در شیوه)

ردیف	تعداد کل کدها	تعداد عدم توافقات	تعداد توافقات	پایایی بازآزمون (درصد)
۱	۵۲	۲۱	۱۰	۸۱
۲	۴۸	۱۸	۱۲	۷۵
۳	۶۳	۲۴	۱۵	۷۶
جمع	۱۶۳	۶۳	۳۷	۷۷

همان گونه که در جدول ۲ مشاهده می‌گردد، تعداد کل کدها در دو فاصله زمانی ۱۵ روزه برابر ۱۶۳، تعداد کل توافقات بین کدها در این دو زمان برابر ۶۳ و تعداد عدم توافقات در این دو فاصله زمانی برابر ۳۷ می‌باشد. پایایی بازآزمون مصاحبه‌ها در روش کثرت گرایی در شیوه با استفاده از فرمول ذکر شده، ۷۷ درصد می‌باشد که با توجه به این موضوع که بالاتر از ۶۰ درصد است، قابلیت اعتماد کدگذاری‌ها مورد تأیید است.

همچنین جهت روش کثرت گرایی در پژوهشگر، برای محاسبه پایایی مصاحبه با روش توافق درون موضوعی دو کدگذار از یکی از دانشجویان مقطع دکتری مدیریت درخواست شد به عنوان کدگذار در پژوهش مشارکت نماید. آموزش‌ها و شیوه‌های لازم برای کدگذاری به وی ارائه گردید و سپس ۳ مصاحبه هم توسط پژوهشگر و هم توسط فرد مورد نظر کدگذاری گردید و درصد توافق بین کدگذاران در جدول زیر آمده است.

جدول (۳). محاسبه پایایی بین دو شناسه گذار (کدگذار)

ردیف	تعداد کل کدها	تعداد توافقات	تعداد عدم توافقات	پایایی بین کدگذاران (درصد)
۱	۶۴	۲۶	۱۲	۸۱
۲	۵۲	۱۹	۱۴	۷۳
۳	۵۸	۲۴	۱۰	۸۳
جمع	۱۷۴	۶۹	۳۶	۷۹

همان گونه که در جدول ۳ مشاهده می‌شود، تعداد کل کدهای به ثبت رسیده توسط پژوهشگر و همکار ۱۷۴ کد، تعداد توافقات برابر ۶۹ و تعداد عدم توافقات برابر ۳۶ می‌باشد. با استفاده از فرمول ذکر شده، پایایی بین کدگذاران برای مصاحبه‌های این پژوهش برابر ۷۹ درصد می‌باشد. با توجه به اینکه این میزان پایایی از ۶۰ درصد بیشتر است، قابلیت اعتماد کدگذاری‌ها مورد تأیید است (Ghaffari et al., 2016).

۵. یافته‌های پژوهش

در پژوهش حاضر، کدگذاری داده‌ها در سه مرحله‌ی کدگذاری باز^۱، کدگذاری محوری^۲ و کدگذاری انتخابی^۳ صورت پذیرفت که در ادامه به این سه نوع کدگذاری پرداخته می‌شود.

کدگذاری باز

در پژوهش حاضر، داده‌ها از مصاحبه‌ها جمع‌آوری گردید. سؤالات به صورت کلی و باز از مصاحبه شوندگان پرسیده شده بود. پس از هر مصاحبه، پژوهشگر نسبت به تحلیل و کدگذاری باز اقدام می‌نمود. در ابتدا کدهای اولیه شناسایی شدند و سپس ضمن حذف کدهای مشابه با یکدیگر، کدهای مفهومی شناسایی شدند و در نهایت پس از بررسی و طبقه‌بندی کدهای مفهومی، مقوله‌ها شناسایی شدند. در مجموع، تعداد ۱۸۰ مفهوم و تعداد ۱۹ مقوله شناسایی گردید. در جدول زیر قسمتی از یکی از مصاحبه‌ها و ارتباط آن با مفاهیم به دست آمده از پژوهش آمده است.

1 Open Coding

2 Axial Coding

3 Selective Coding

جدول (۴). قسمتی از مصاحبه و کدهای مفهومی به دست آمده از کدهای اولیه مرتبط با این بخش مصاحبه

متن مصاحبه	کدهای مفهومی به دست آمده از کدهای اولیه	مرتبه با این قسمت از مصاحبه
به این دلیل از رسانه های اجتماعی در جهت تهیه محصولات مورد نیازم اقدام می کنم که دوست دارم کالاهای جدید را تجربه کنم. همچنین قیمت کالاهایی که در رسانه های اجتماعی بازاریابی و عرضه می شود به جهت وجود رقابت، مناسب می باشد و هزینه کمتری را پرداخت می کنم. البته استفاده از این رسانه ها و دسترسی به محصولات راحت است و در هر مکانی می توانیم از این رسانه ها استفاده کنیم. بحث اعتماد و اطمینان در فعالیت های بازاریابی این رسانه ها نیز حائز اهمیت فراوانی می باشد و باستی کسب و کارها و بازاریابان در رسانه های اجتماعی خود اطلاعات شفاف، درست و صحیح در مورد کالاهای خود به مشتریان ارائه نمایند.	بازاریابی رسانه های اجتماعی	تجربه نو
قیمت رقبتی محصولات	صرفه جویی هزینه ای	
کاربرد آسان رسانه های اجتماعی	دسترسی راحت به محصولات	
دسترسی وسیع	اعتماد به رسانه های اجتماعی	
ارائه اطلاعات شفاف کالا	وجود اطلاعات موثق در رسانه های اجتماعی	

کدگذاری محوری

این مرحله مشتمل بر ترسیم یک نمودار است که «الگوی کدگذاری» نامیده می شود. الگوی کدگذاری روابط فیابین شرایط علی، راهبردها، شرایط زمینه ای و مداخله گر و پیامدها را نمایان می کند (Danaeifard and Emami, 2007).

شرایط علی^۱

شرایط علی یا سبب ساز معمولاً آن دسته رویدادها و وقایع اند که بر پدیده ها اثر می گذارند (Strauss and Corbin, 2018). طبق بررسی های به عمل آمده و مشورت با خبرگان و متخصصان، مقوله های «مدیریت زمان»، «مدیریت هزینه»، «مدیریت اوقات فراغت»، «انتخاب محصول مناسب»، «تمایل به رفاه و آسایش» و «نفوذ اجتماعی» به عنوان مقوله های مربوط به شرایط علی شناسایی شدند. یعنی این مقوله ها به ایجاد و توسعه مقوله مرکزی کمک می نمایند و علت و سبب ایجاد مقوله مرکزی است. مقوله ها و مفاهیم مربوط به شرایط علی در جدول ۵ آمده است.

جدول (۵). مقوله‌ها و مفاهیم مربوط به شرایط علی

مقوله‌ها	بعد
مفاهیم	
برنامه‌ریزی و زمان‌بندی، اولویت‌بندی فعالیت‌ها، مدیریت زمان-	
سنگی، بهبود روزافزون سرعت تبادل اطلاعات رسانه‌های اجتماعی، دسته بندی کالایی مناسب در جهت افزایش سرعت جستجو، انتقال سریع اطلاعات به مشتری	مدیریت زمان
صرفه جویی هزینه‌ای، مدیریت منابع، افزایش بهره‌وری، کاهش هزینه جستجو، تنوع محصولات هم خانواده، قیمت رقابتی محصولات	مدیریت هزینه
دستیابی به آرامش جسمی و روحی، حضور چندمکانی همزمان، جذابیت محیط رسانه‌های اجتماعی، تقریب و سرگرمی، خرد فراغت‌های اثربخش، غنی‌سازی اوقات فراغت، مدیریت هیجانات تنوع محصول و گستردگی انتخاب، کیفیت خرید، آزادی و انعطاف در انتخاب محصول، وارسی محصولات، علاقه به محصول، شناخت محصول، وجود امکانات مقایسه‌ای و ارزیابی محصولات، وجود اطلاعات و مشخصات دقیق محصول، مرور محصولات دسترسی راحت به محصولات، کاربرد آسان رسانه‌های اجتماعی، شرایط تسهیل کننده، راحتی تصمیم، حذف مسافت فیزیکی، تماس آسان با کسب و کار، راحتی معامله، دسترسی وسیع، تحويل آسان و به موقع محصول همنگی با جماعت، یادگیری اجتماعی، تغییر در عقاید و رفتار و افکار دیگران، تطبیق رفتار با دیگران، تاثیر بر دیگران، تغییر نگرش‌ها و تمایلات دیگران، مقایسه اجتماعی، قدرت اجتماعی، نفوذ در افکار و عقاید دیگران، تأثیر گروه بر فرد، تمایل به رفتارهای متقابل	مدیریت اوقات فراغت
تمایل به رفاه و آسایش	شرایط علی
نفوذ اجتماعی	
شرايط زمينه اي ¹	

شرايط زمينه اي مجموعه خاصی از شرايط (شكل هاي شرايط) اند که در يك زمان و مكان خاص جمع مي آيند تا مجموعه اوضاع و احوال يا مسائلی را به وجود آورند که اشخاص با عمل/تعامل های خود به آنها پاسخ می دهند (Strauss and Corbin, 2018). در پژوهش حاضر مقوله های «فناوري اطلاعات و ارتباطات» و «بازاریابی رابطه‌مند» به عنوان مقوله‌های شرايط زمينه اي شناسایی شدند. مقوله‌ها و مفاهیم مربوط به شرايط زمينه اي در جدول ۶ آمده است.

جدول (۶). مقوله ها و مفاهیم مربوط به شرایط زمینه ای

مقوله ها	بعد	مفاهیم
فناوری	شرایط اطلاعات و ارتباطات	مدیریت ارتباطات، توسعه فناوری، به کارگیری سیستم های مدرن اطلاعات مدیریت، تغذیه اطلاعاتی، گسترش و توسعه رسانه های اجتماعی، انقلاب اینترنت، تسهیل ارتباطات، شبکه های ارتباطی و اطلاعاتی، داده کاوی، پیاده سازی سیستم های اطلاعاتی، توسعه زیرساخت های فناوری، تجزیه و تحلیل اطلاعات، ظهور رسانه های اجتماعی کارآمد و نوین
بازاریابی	رابطه مند	ارتباط و تعامل مستقیم با مشتریان، ایجاد روابط بلند مدت مشتری با کسب و کار، منافع مشترک مشتری و کسب و کار، وجود ارتباطات متقابل، همدلی و صمیمیت بین مشتری و کسب و کار، مشتری مداری، شناسایی نیازها و انتظارات مشتریان، اخلاق حرفة ای کسب و کار
شرایط دخیل یا مداخله گر ^۱		شرایط دخیل آن هایی اند که شرایط علی را تخفیف یا به نحوی تغییر می دهند. شرایط دخیل اکثراً برخاسته از اوضاع و احوال نامتنظره و غیر اتفاقی اند که لازم است با عمل / تعامل به آن ها پاسخ داده شود. (Strauss and Corbin, 2018) در پژوهش حاضر مقوله های «اعتماد» و «ریسک درک شده» به عنوان مقوله های شرایط مداخله گر شناسایی شدند. مقوله ها و مفاهیم مربوط به شرایط مداخله گر در جدول ۷ آمده است.

جدول (۷). مقوله ها و مفاهیم مربوط به شرایط مداخله گر

مقوله ها	بعد	مفاهیم
اعتماد	شرایط مداخله گر	اعتبار کسب و کار، ارائه اطلاعات شفاف کالا، اعتماد به رسانه های اجتماعی، اعتماد به رسانه جهت ارائه اطلاعات شخصی، احساس امنیت، وجود اطلاعات موثق در رسانه اجتماعی، اطمینان به پاسخ ها و نظرات، امنیت اطلاعات مشتری نظرارت مؤثر، انطباق کالای مجازی و واقعی، شناسایی و اولویت بندی خطرات، شناسایی و دسترسی به نقاط خطر آفرین، طبقه بندی و اولویت بندی خطرات، ریسک درک سنجش و ارزیابی ریسک، اجتناب از ریسک، به کارگیری نسخه های نرم افزاری مدرن کنترلی و ناظارتی، عدم امکان پیش بینی صحیح آینده، رفع تهدیدات کسب و کار و مشتری
شده		

راهبردها^۲

عمل / تعامل های راهبردی کنش های با منظور و عمدی اند که برای حل یک مسئله صورت می گیرند و با صورت گرفتن آن ها پدیده شکل می گیرد (Strauss and Corbin, 2018). در پژوهش حاضر پس از جمع - بندی مفاهیم و ظهور مقوله ها، مقوله های «قابلیت های رسانه های اجتماعی»، «تحرک و پویایی مشتری» و

1 Intervening Conditions

2 Strategies

«ارزش درک شده» به عنوان راهبرد در نظر گرفته شد. مقوله‌ها و مفاهیم مربوط به راهبردها در جدول ۸ آمده است.

جدول (۸). مقوله‌ها و مفاهیم مربوط به راهبردها

مفاهیم	مقوله‌ها	بعد
اشتراک‌گذاری محتوا، دو طرفه بودن، تولید اطلاعات، ایجاد آگاهی، مدیریت ارتباط با مشتری، کارآفرینی، نقطه اتصال همراه، فراغیری رسانه‌های اجتماعی، ارتباطات بازاریابی	قابلیت‌های رسانه‌های اجتماعی	
آگاهی مشتری، روابط بین فردی، جستجوی اطلاعات، مقایسه و ارزیابی محصولات مختلف، تجزیم پویای اطلاعات، یادگیری تعاملی، ارزیابی قبل از خرید، ارائه پیشنهادات سفارشی ویژه به مشتری	تحرک و پویایی مشتری	راهبردها
دریافت خدمات برتر با کیفیت عالی، حس لذت و خوشی، دریافت پاسخ مناسب و مفید از بازاریاب، نظرات ذهنی مثبت مشتریان درباره رسانه اجتماعی، برآورده شدن نیازهای مشتری، دریافت بازده مناسب، دریافت پاداش مشارکت، عضویت در باشگاه مشتریان و دریافت ارزش اضافی، ارزش وجودی مشتری برای کسب و کار، در دسترس بودن، میزان تطابق خدمات دریافت شده با انتظارات شخص، سودمندی محصولات دریافت شده	ارزش درک شده	

پیامدها^۱

هر جا انجام یا عدم انجام عمل/تعامل معینی در پاسخ به امر یا مسئله‌ای یا به منظور اداره یا حفظ موقعیتی از سوی فرد یا افرادی انتخاب شود، پیامدهایی پدید می‌آید (Strauss and Corbin, 2018). در پژوهش حاضر مقوله‌های «تجربه مشتری»، «پایداری در استفاده از رسانه اجتماعی و برند»، «خشنویدی مشتری»، «تبلیغات شفاهی مثبت» و «قصد خرید» به عنوان پیامد در نظر گرفته شدند که در جدول ۹ آمده است.

جدول (۹). مقوله ها و مفاهیم مربوط به پیامدها

مقوله ها	بعد	مفاهیم
تجربه مشتری	تعامل مشتری با محصولات، تجربه نو، تعاملات خرید در رسانه های اجتماعی، تجربه خاطره انگیز، مرور تجربه، اساس اهمیت، پاسخ ذهنی به رسانه های اجتماعی، تجربه برند، احساس احترام، واکنش ذهنی مصرف کننده درباره محصول، خلق تجربه ماندگار، تعامل مشتری با برند، تجربه مبتنی بر عواطف و احساسات، تعامل مشتری با فناوری، تجربه مثبت	
پایداری در استفاده از رسانه اجتماعی و برند	تکرار خرید مجازی، همدلی سازمان با مشتری، وابستگی مصرف کننده به برند، رفتار متعصبانه خرید، تهدید عمیق، احساس تعلق و وابستگی، کاهش وفاداری مشتری به رقبا، کاهش زمان جستجو، استفاده مداوم، ارائه ایده های جدید در مورد برند، کوشش در جهت جلب توجه دیگران به محصول، فرایند خرید ذهنی، طرفداری کامل مشتری از برند	
خشنوودی مشتری	ایجاد خوشایندی در مشتری، دستیابی به انتظار خوشایند، رضایت از محصولات، حفظ مشتری، رفع نیازهای اصلی، احساس مطلوب مشتری، احساس برتری	
تبليغات شفاهی	تبليغات شفاهی الکترونیکی مثبت، نظرات الکترونیکی مصرف - کنندگان، تمجيد از برند و محصول، ارتباطات غیر رسمی مصرف کنندگان با همديگر، ارزیابي ها و تجربيات شخصی، تأثير بين فردی آنالين، ارائه نظرات صادقانه و اعتمادآفرین، ارتباطات بين فردی در فضای مجازی، اعتبار پیام و فرستنده پیام	- تبلیغات شفاهی مثبت
قصد خرید	تمایل مصرف کننده به خرید کالا، انتخاب برند در موقعیت خرید، احتمال خرید کالا، تصمیم به خرید، رفتار خرید واقعی، برنامه - ریزی خرید، تجسم خرید	

استفاده از کدگذاری انتخابی و خلق نظریه

استراوس و کوربین، کدگذاری انتخابی را به همراه کدگذاری باز و محوری این گونه تشریح می کنند: «در کدگذاری باز، تحلیل گر به پدید آوردن مقوله ها و ویژگی های آن می پردازد و سپس می کوشد تا مشخص کند که چگونه مقوله ها در طول بعدهای تعیین شده تغییر می کنند. در کدگذاری محوری، مقوله ها به طور نظام مند بهبود یافته و با زیر مقوله ها پیوند داده می شوند. با این حال، این ها هنوز مقوله های اصلی نیستند که در نهایت برای تشکیل یک آرایش نظری بزرگ تر یکپارچه شوند، به طوری که نتایج پژوهش، شکل نظریه پیدا کنند. (Danaeifard and Emami, 2007) «کدگذاری انتخابی»، فرآیند یکپارچه سازی و بهبود مقوله هاست.»

اولین گام در یکپارچه سازی تعیین مقوله مرکزی¹ است. مقوله مرکزی که گاه آن را مقوله هسته خوانده اند، نمایانگر مضمون اصلی پژوهش است. اگر چه مقوله مرکزی از درون پژوهش بیرون می آید، باز یک مفهوم

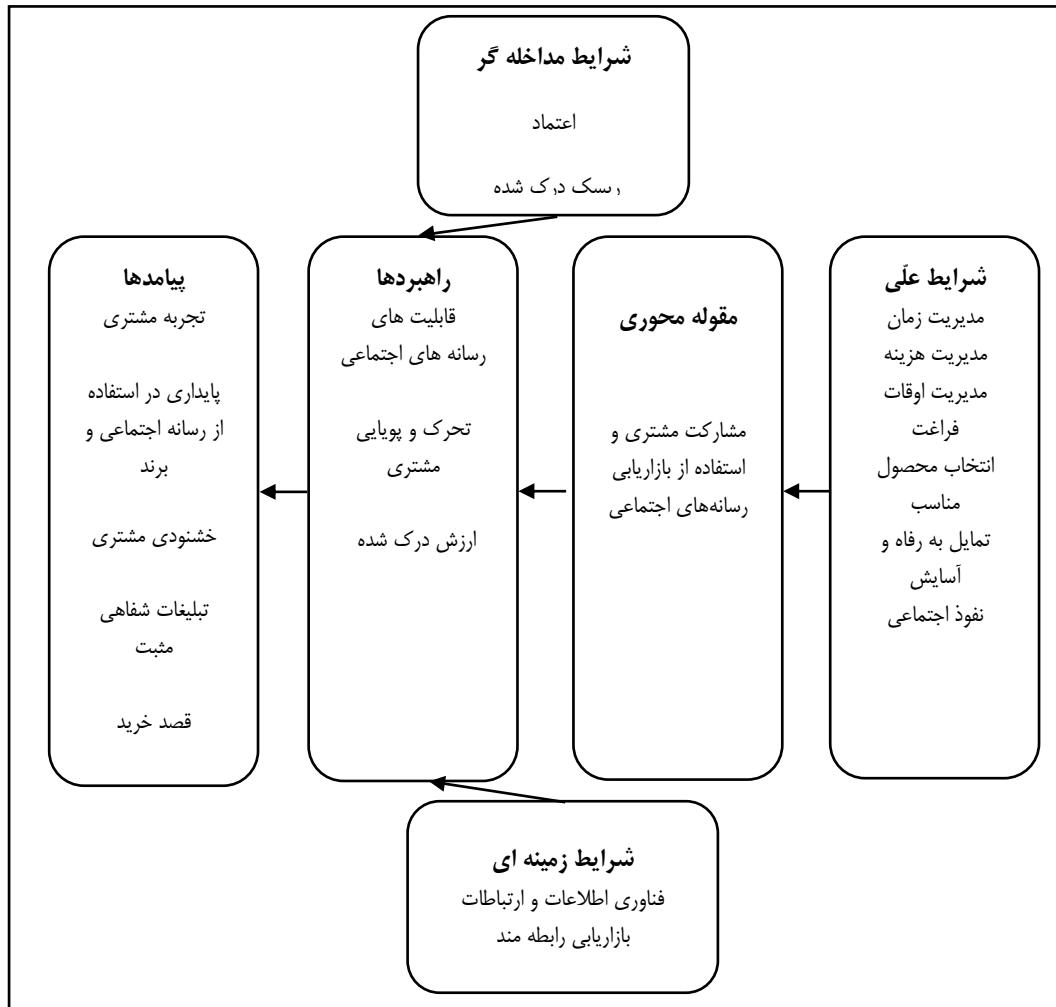
انتزاعی است. با قدری اغراق، مقوله مرکزی حاصل همه تحلیل ما را در قالب چند کلمه به ما می‌گوید که کل پژوهش در باب چیست. مقوله مرکزی دارای قدرت تحلیل است. آن چه این قدرت را به آن می‌دهد، توانایی به هم نزدیک کردن مقوله‌ها برای توضیح کل مطلب است. همچنین مقوله مرکزی باید بتواند گوناگونی‌های درون مقوله‌ها را نیز در بر بگیرد (Strauss and Corbin, 2018). پژوهشگر با توجه به توضیحات بالا و همچنین ملاک‌های گزینش مقوله مرکزی و با مشورت با متخصصین و خبرگان و اساتید دانشگاهی نسبت به تعیین مقوله «مشارکت و استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی» به عنوان مقوله مرکزی پژوهش اقدام نمود. استراوس فهرست ملاک‌هایی را به دست داده است که می‌توان بر اساس شان مقوله‌ای را به مثابه مقوله مرکزی شناخت (Strauss and Corbin, 2018):

۱. مرکزی باشد بدین معنی که سایر مقوله‌های عمدۀ را بتوان به آن ربط داد. مقوله بازاریابی رسانه‌های اجتماعی دارای چنین خصوصیتی است. یعنی کل پژوهش می‌تواند در آن خلاصه شود و مقوله‌های به دست آمده از پژوهش نیز به این مقوله مرکزی ارتباط دارد.
۲. در داده‌ها مکرراً پدیدار شود؛ بدان معنا که در تمام یا کم و بیش تمام موردهای تحت مطالعه نشانه‌های اشاره به آن وجود داشته باشد. در پژوهش حاضر در تمام مصاحبه‌ها و در هر مصاحبه چندین بار به بازاریابی رسانه‌های اجتماعی به صورت مستقیم اشاره شده است. یعنی این مقوله مکرراً در داده‌های پژوهش ظاهر شده است و از این رو پژوهشگر آن را به عنوان مقوله مرکزی برگرداند.
۳. توضیحی که با مرتبط کردن مقوله‌ها پدید می‌آید منطقی و یک دست باشد و چیزی نباشد که به زور به همه چیز مربوط شده باشد. در پژوهش حاضر این مورد به صورت کامل رعایت شده است. یعنی مقوله‌ها با انجام مصاحبه‌ها و از مفاهیم ایجاد شدن و ارتباط مقوله‌ها به صورت منطقی و یک دست بودند و با جمع‌بندی و بررسی دقیق داده‌ها، مقوله‌های مرتبط جو شدند و چیزی به زور در نظریه و مدل قرار نگرفت. این‌ها تعدادی از ملاک‌های گزینش مقوله مرکزی بودند که در این قسمت مورد بحث قرار گرفتند. مقوله مرکزی (محوری) و مفاهیم مربوط به آن در جدول ۱۰ آمده است.

جدول (۱۰). مقوله مرکزی (محوری) و مفاهیم مربوط به آن

مفاهیم	مفهوم	بعد
تبليغ و ترويج از طريقي رسانه‌های اجتماعي، علاقه به ارتباط با شركت، يادگيری در رسانه اجتماعي، مشارکت در جهت نيل به اهداف شخصي، مشارکت در دريافت و ارائه خدمات، تعامل مشترى با كسب و كار جهت دريافت خدمات بهتر، ارائه خدمات پشتيباني به مشتريان، تعاملات هدفمند مشترى با كسبوکار، تعامل با مشترى در جهت طراحی مشترک محصول، ارتباطات هدفمند با مشترى، تلاش ذهنی و جسمی مشترى، بازاریابی رسانه‌های اجتماعي، مشترى محور بودن	مشارکت مشترى و استفاده از بازاریابي رسانه های اجتماعي (محوری)	مفهوم مرکزی

طبق تجزیه و تحلیل انجام گرفته در پژوهش و کدگذاری های باز، محوری و انتخابی، مدل پارادایمی پژوهش حاضر به صورت زیر است:



شكل (۱). مدل پارادایمی پژوهش

۶. بحث و نتیجه گیری

پژوهش حاضر با هدف کلی طراحی مدل ارتقای تجربه و پاسخ مشتری با استفاده از بازاریابی رسانه های اجتماعی آغاز گردید. این پژوهش در زمینه پوشак و از مشتریان و مصرف کنندگانی که در شهر اصفهان حضور دارند جهت جمع آوری داده ها استفاده گردید. این ها مشتریانی هستند که از بازاریابی رسانه های اجتماعی جهت تهیه پوشاك مورد نیاز خود اقدام نموده اند. پوشاك یکی از کالاهای ضروری و جزء نیازهای اصلی افراد است. صنعت پوشاك با توجه به رقابت شدیدی که در این حوزه حاکم است، از صنایع اصلی و بنیادین هر کشور محسوب می شود. وجود برندهای خارجی فراوان در این حوزه، وجود قیمت های رقابتی، وجود کالاهای متعدد باعث ایجاد رقابت شدید و نفس گیر در صنعت پوشاك شده است.

از دیگر سو، کسب و کارها در عصر جدید به این نتیجه رسیده اند که باید تجربه مشتریان خود را ارتقاء بخشنده و تجارب مثبت، لذت بخش و عالی برای مشتریان خود خلق نمایند تا از گردونه رقابت حذف نگردد. خلق تجربه‌های مثبت برای مشتریان برای کسب و کارهای متفاوت، با همدیگر فرق دارد. مشتری زمانی که با کسب و کار به صورت مناسب و مفید در حال تعامل باشد و در این لحظه‌های تعامل برای وی خاطرات مثبت و شیرین و لذت بخشی ایجاد شود و بتواند در موقعیت‌های دیگر نیز از آنچه بدست آورده استفاده نماید، تجربه خوبی برای وی می‌شود.

علاوه بر این در سالیان گذشته، ورود فناوری اطلاعات و ارتباطات به زندگی بشر و به دنبال آن ورود رسانه‌های اجتماعی تغییرات زیادی در سبک زندگی ایجاد نموده است و افراد ارتباطات جدید و راحتی را نسبت به گذشته تجربه می‌نمایند و از سبک زندگی سنتی به سبک زندگی مدرن تغییر جهت داده‌اند. یکی از مهم‌ترین کاربرد این رسانه‌ها این است که کسب و کارها و بازاریابان در زمینه بازاریابی برای محصولات خود از آن استفاده می‌نمایند و مفهومی به نام بازاریابی رسانه‌های اجتماعی در زندگی بشر ظهر یافته است. بنابراین باید بتوان با استفاده از این ابزار به عنوان یک ابزار ترفیعی، ترویجی و تبلیغی برای مشریان تجربه‌های خوب و مثبتی ایجاد نمود و همچنین بتوان پاسخ‌های مشتری در زمانی که از این رسانه‌ها استفاده می‌نماید را ارتقاء داد و پاسخ‌هایی ایجاد شود که هم برای مشتری و هم کسب و کار مفید باشد.

پژوهش حاضر با هدف ارتقای تجربه و پاسخ مشتری با استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی انجام شد. هدفی که هم می‌تواند برای مشتری به عنوان فردی که از این رسانه‌ها در راستای رفع نیازهای خود استفاده می‌نماید، مفید باشد و هم برای بازاریاب و کسب و کار که بههمد چگونه و از چه طریقی می‌توان تجربه‌های مثبت و لذت بخش و همچنین پاسخ‌های مثبت و مفید از مشتریان دریافت نمود. این پژوهش با استفاده از روش نظریه‌ی داده بنیاد انجام گردید و جمع آوری داده‌ها از طریق مصاحبه انجام شد. تجزیه و تحلیل داده‌ها نیز از طریق سه نوع کدگذاری، یعنی کدگذاری باز، محوری و انتخابی انجام شد. دور اول مصاحبه‌ها جهت شناخت مقایه‌ی و مقوله‌های پژوهش انجام گردید. در دور دوم مصاحبه‌ها با هدف پالایش مقوله‌ها و گسترش آن‌ها انجام گرفت و در نهایت دور سوم که بیشتر در مرحله کدگذاری انتخابی انجام گرفت، با هدف چگونگی یکپارچگی نظریه و چگونگی ارتباط مقوله‌ها با مقوله محوری و مقولات دیگر انجام گرفت. در مجموع ۱۹ مقوله و ۱۸۰ مفهوم شناسایی شد. هر کدام از مقوله‌ها و مقایه‌ی و مقولات دیگر انجام گرفت. در زمینه‌ای، مداخله‌گر، پدیده محوری، راهبردها و پیامدها قرار گرفت. شرایط علی یعنی مدیریت زمان، مدیریت هزینه، مدیریت اوقات فراغت، انتخاب محصول مناسب، تمایل به رفاه و آسایش و نفوذ اجتماعی باعث ایجاد و توسعه مقوله محوری پژوهش یعنی مشارکت مشتری و استفاده از بازاریابی رسانه‌های اجتماعی می‌گردد. راهبردهای پژوهش حاضر قابلیت‌های رسانه‌های اجتماعی، تحرک و پویایی مشتری و ارزش درک شده است که به ایجاد پیامدها یعنی تجربه مشتری، پایداری در استفاده از رسانه اجتماعی و برنده، خشنودی مشتری، تبلیغات شفاهی مثبت و قصد خرید منجر می‌گردد. تحقق این راهبردها در شرایط زمینه‌ای مشخص یعنی فناوری اطلاعات و ارتباطات و بازاریابی رابطه مند امکان پذیر است. علاوه بر این شرایط مداخله‌گر یعنی اعتماد و ریسک درک شده بر راهبردها اثر می‌گذارند. نتایج پژوهش بیانگر این موضوع است که مشتریان به علت وجود عوامل علی پژوهش حاضر در بازاریابی رسانه‌های اجتماعی مشارکت می‌نمایند و از آن استفاده نمایند. زمانی که این نقطه تماس مشتری با کسب و کار شکل گرفت از طریق راهبردهای پژوهش یعنی قابلیت‌های

رسانه های اجتماعی، تحرک و پویایی مشتری و ارزش درک شده، تجربه و پاسخ مشتری ارتقاء می باید. پس کسب و کارها لازم است از این راهبردها نهایت استفاده را نمایند؛ یعنی به قابلیت های رسانه های اجتماعی به نحو احسن توجه نمایند و از طریق این قابلیت ها برای مشتریان تجربه و پاسخ مثبت ایجاد نمایند. این موضوع نیازمند آموزش دائمی و اطلاع از تحولات رسانه های اجتماعی و دنیای کسب و کارهای مجازی به صورت دائمی می باشد. همچنین کسب و کارها زمینه تحرک و پویایی مشتری را ایجاد نمایند و از طریق ارزش آفرینی و ارائه ارزش و خدمات اضافی به مشتریان بتوانند شرایطی را ایجاد نمایند که مشتریان ارزش را دریافت و درک نمایند و بدانند که کسب و کار به دنبال بهبود و پیشرفت می باشد و برای مشتری ارزش فوق العاده ای قائل می باشد. مدیران کسب و کارها باید بهبود و ارتقای تجربه و پاسخ مشتری را در دستور کار خود قرار دهند و از روش های نوین و تجارب کسب و کارهای موفق در این زمینه استفاده نمایند. به نوعی کسب و کار باید دائماً در حال یادگیری و پرورش خود باشد تا بتواند در این دنیای سرشار از رقابت به حیات خود ادامه دهد و به موفقیت های ماندگار دست یابد. بنابراین می توان بیان نمود نتایج پژوهش حاضر برای صاحبان کسب و کارها و بازاریابان مفید می باشد؛ چرا که آن ها می توانند با شناسایی جایگاه و موقعیت فعلی کسب و کار خود، در زمینه تجربه و پاسخ مشتریان راهبردهای مؤثری را به کار گرفته و خود را در مسیر تحولات مثبت و اثربگذار قرار دهند. همچنین کسب و کارها می توانند با استفاده از ایجاد پیامدها در مشتریان، دچار دگرگونی مثبت شده، مسیر توسعه و پیشرفت را طی نموده و موفقیت و رشد را تجربه نمایند. علاوه بر این استفاده از راهبردها به ایجاد پیامدهایی چون خشنودی مشتری و پاسخ های مثبت مشتری می انجامد که باعث تقویت و بهبود روابط مشتری با کسب و کار شده که هم برای مشتری و هم برای کسب و کار مفید و مؤثر می باشد. در مجموع می توان چنین بیان نمود که نتایج پژوهش پیش رو می تواند در راستای تقویت کسب و کارها و در نهایت افزایش تولید و فروش و رشد اقتصادی مؤثر و مفید باشد و نتایج مثبتی را برای کسب و کارها و مشتریان به دنبال داشته باشد.

با توجه به نتایج پژوهش حاضر می توان پیشنهادهای کاربردی ارائه نمود که به تعدادی از آن ها اشاره می گردد. با توجه به مقوله محوری پژوهش حاضر پیشنهاد می گردد زمینه و زیرساخت مشارکت مشتری و استفاده از بازاریابی رسانه های اجتماعی توسط کسب و کارها فراهم گردد و از سیستم های پشتیبانی جدید و مناسب جهت خدمت رسانی بیشتر به مشتریان استفاده شود. علاوه بر این برای افراد مشارکت کننده در بازاریابی رسانه های اجتماعی بایستی شرایط مهیا گردد که بتوانند پیشنهادها خود را در راستای طراحی محصولات جدید و بهبود محصولات موجود ارائه نمایند و برای این موارد حتی در صورت عدم تأیید، پاداش هایی در نظر گرفته شود. همچنین با عنایت به مقوله اعتماد به عنوان یکی از مقولات شرایط مداخله گر، پیشنهاد می شود اعتمادسازی در بازاریابی رسانه های اجتماعی به عنوان یک مقوله مهم و اثر گذار و یک اولویت مهم و اساسی برای صاحبان کسب و کارها مدنظر قرار گیرد. به عنوان نمونه استفاده از درگاه های پرداخت بانکی آنلاین با امنیت بالا، نمایش مجوزها در سایت و رسانه های اجتماعی کسب و کار، ارائه اطلاعات شفاف از سوی کسب و کار به مشتریان و وجود اطلاعات صحیح و درست در رسانه های اجتماعی می تواند بسیار حائز اهمیت باشد. علاوه بر این یکی از مقوله های راهبردی پژوهش حاضر، ارزش درک شده است که پیشنهاد می شود کسب و کارها برای مشتریان ارزش آفرینی نمایند و خدماتی اضافی مانند پاداش مشارکت به مشتریان فعال و وفادار، ارائه تخفیفات ویژه و عضویت در باشگاه مشتریان و هواداران را به مشتریان ارائه نمایند. همچنین یکی دیگر از راهبردهای پژوهش حاضر، تحرک و پویایی مشتری است که پیشنهاد می گردد برای مشتریان، برنامه های

مشوقی در جهت افزایش تحرک و پویایی تدوین گردد و در مشتریان انگیزه های لازم ایجاد گردد. در این زمینه مواردی مانند آگاه سازی مشتری، فراهم نمودن امکان مقایسه و ارزیابی محصولات مختلف و ارائه پیشنهادها سفارشی ویژه به مشتری می تواند بسیار حائز اهمیت باشد. در راستای ارتقاء تجربه مشتری نیز پیشنهاد می شود سند چشم انداز تجربه مشتری برای کسب و کارها تدوین گردد و تجربه مشتریان در مقاطع زمانی مختلف مورد سنجش و اندازه گیری قرار گیرد. علاوه بر این واحد یا فرد مشخصی در کسب و کار نیز مسئولیت برنامه ریزی در خصوص ارتقاء تجربه مشتری را بر عهده بگیرد. در این صورت مشتریان ارزش دریافت می نمایند و در می یابند که برای کسب و کار ارزشمند هستند و در نتیجه تجربه و پاسخ آن ها ارتقاء می یابد.

علاوه بر پیشنهادهای ذکر شده، محدودیت هایی نیز در پژوهش حاضر وجود داشت که به برخی از آن ها اشاره می گردد. با توجه به این موضوع که پژوهش حاضر به طراحی مدل ارتقاء تجربه و پاسخ مشتری با استفاده از بازاریابی رسانه های اجتماعی می پردازد و نمونه گیری در زمینه کالای پوشак و در شهر اصفهان صورت گرفته است، بنابراین تمیم آن به کالاهای دیگر و به کل جامعه با محدودیت رو برو می باشد. همچنین ابزار اصلی گردآوری داده ها در پژوهش حاضر مصاحبه می باشد. برخی از محدودیت ها در انجام مصاحبه ها وجود دارد. به عنوان مثال دستیابی به افراد مصاحبه شونده و تخصیص زمان به مصاحبه با محدودیت رو برو است و با توجه به اینکه در پژوهش حاضر نیاز به مصاحبه با متخصصین و مشتریان بود، مصاحبه شوندگان به ویژه متخصصین در تخصیص زمان برای مصاحبه با محدودیت موواجه بودند. در نهایت با توجه به این موضوع که در زمینه پوشاك برخی از افراد ترجیح می دهند، پوشاك مورد نیاز خود را به جهت مناسب بودن در زمینه هایی مانند جنس، اندازه، رنگ و ... به صورت حضوری خرید نمایند، جستجوی افرادی که از بازاریابی رسانه های اجتماعی در زمینه بازدید و خرید پوشاك استفاده می نمودند با محدودیت موواجه بود.

فهرست منابع

- Alam, Z., Seyed Ameri, M. H., Khabiri, M., Amiri, M. (2018). Designing Social Media Marketing Model of Iran's Pro League Football Clubs. *Sport Management Studies*, 10 (50), 125-144. [Persian]
- Arrigo, E. (2018). Social media marketing in luxury brands: A systematic literature review and implications for management research. *Management Research Review*, 41 (6), 657-679.
- Babae Farsani, M., Amindoust, A., Alidadi, A. (2018). Designing an Open Innovation Model in Active Small and Medium Sized Enterprises through Grounded Theory (Case Study: Food Industries in Chaharmahal & Bakhtiari Province). *Scientific Journal of Strategic Management of Organizational Knowledge*, 1 (2), 95-136. [Persian]
- Bank, M., Yazar, E. E., Sivri, U. (2019). Can social media marketing lead to abnormal portfolio returns?. *European Research on Management and Business Economics*, 25 (2), 54-62.
- Boudlaie, H., Shahidi, A. (2018). A Qualitative Study of Customer Experience in Retail Industry. *Journal of New Marketing Research*, 8 (2), 1-22. [Persian]
- Chahal, H., Rani, A. (2017). How trust moderates social media engagement and brand equity. *Journal of Research in Interactive Marketing*, 11 (3), 312-335.

- Constantinides, E. (2014). Foundations of Social Media Marketing. *Procedia-Social and Behavioral Sciences*, 148 (2014), 40-57.
- Danaeifard, H. Emami, S. M. (2007). Strategies of Qualitative Research: A Reflection on Grounded Theory. *Strategic Management Thought*, 1 (2), 69-97. [Persian]
- Foroudi, P., Gupta, S., Sivarajah, U., Broderick, A. (2018). Investigating the effects of smart technology on customer dynamics and customer experience. *Computers in Human Behavior*, 80 (2018), 271-282.
- Ghaffari, R., Moghimi, S. M., Pourezzat, A. A. (2016). Appropriate template for policy making of Islamic governments based on the promised future. *Journal of Islamic Management*, 24 (2), 11-34.[Persian]
- Godey, B., Manthiou, A., Pederzoli, D., Rokka, J., Aiello, G. (2016). Social media marketing efforts on brand equity and consumer behavior. *Journal of Business Research*, 69 (12), 5833-5841.
- Golafshani, N. (2003). Understanding Reliability and Validity in Qualitative Research. *The Qualitative Report*, 8 (4), 597-607.
- Gupta,S., Vajic, M. (2000). *The contextual and dialectical nature of experiences*. in J.A. Fitzsimmons and M. J. Fitzsimmons (eds), new service development. Sage publication, Thousand oaks, California, 33-51.
- Hedayat Nazari, F., Dehdashti Shahrokh, Z. (2018). Antecedents and outcomes of customer experience in iran online retailing. *Public Management Researches*, 11 (41), 313-336.[Persian]
- Holbrook, M. B., Hirschman, E. C. (1982). The experiential aspects of consumption: consumer fantasies, feelings, and fun. *Journal of Consumer Research*, 9 (2), 132-140.
- Jacobson, J., Gruzd, A, Hernandez-Garcia, A. (2019). Social media marketing: who is watching the watchers?. *Journal of Retailing and customer services*, In Press,Corrected Proof.
- Jain, R., Aagja, J., Bagdare, Sh. (2017). Customer experience – a review and research agenda. *Journal of Service Theory and Practice*, 27 (3), 642-662.
- Johnson, B. (1997). Examining the validity structure of qualitative research. *Education*, 118 (3), 282-292.
- Kapoor, K.K., Tamilmani, K., Rana, N.P., Patil, P., Dwivedi, Y.K., Nerur, S. (2018). Advances in social media research: past, present and future. *Information Systems Frontiers*, 20 (3), 531–558.
- Khaki, Gh. (2012). *Research method in management*. First Edition. Tehran: Fozhan Publication. [Persian]
- Khodadad Hosseini, H., Samiei, N., Ahmadi, P. (2018). The Effect of Social Media Marketing on Consumer Behavior; Investigating the Role of Brand Equity, Brand Relationship Quality and Attitude towards Brand. *journal of consumer studies*, 5 (1), 37-59. [Persian]
- Kim, A. J., Ko, E. (2012). Do Social media marketing activities enhance customer equity? An empirical study of luxury fashion brand, *Journal of Business Research*, 1480-1486.
- Kvale, S. (1996). *InterViews: An Introduction to Qualitative Research Interviewing*. First Edition. SAGE Publications.
- Lemon, K.N., Verhoef, P.C., (2016). Understanding customer experience throughout the customer journey. *Journal of Marketing*, 80 (6), 69–96.
- Mangold, W. G., Faulds, D. J. (2009). Social media: The new hybrid element of the promotion mix. *Business Horizons*, 52 (4), 357-365.
- OHern, M.S., Rindfleisch, A., (2010). Customer Co-Creation: A Typology and Research Agenda. *Review of Marketing Research*, 6: 84–106.

- Patton, M. Q. (2002). *Qualitative research and evaluation methods*. SAGE Publications.
- Pine, J., Gilmore, J. H. (1999). *The experience economy: work is theatre and every business a stage*. Boston, Harvard business school press, 254 Pages.
- Poulsson, S. H. G., Kale, S.H. (2004). The experience economy and commercial experiences. *Journal of marketing review*, 4 (3), 267-277.
- Rahimi Baghmalek, J., Haghghi, M., Mira, S.A. (2019). Developing a Loyalty Model Based on the Customers' Experience in Hotel Industry Using Grounded Theory Strategy. *Journal of Business Management*, 11 (1), 125-140. [Persian]
- Roshandel Arbatani, T., Mahmoudzadeh, A. (2018). Advertising through social media to influence the customers willing. *Journal of Business Management*, 9 (4), 763-786. [Persian]
- Schallehn, H., Seuring, S., Strahle, J., Freise, M. (2019). Customer experience creation for after-use products: A product-service systems- based review. *Journal of Cleaner Production*, 210 (2019): 929-944.
- Seo, E. J. , Park, J. W. (2018 (. A study on the effects of social media marketing activities on brand equity and customer response in the airline industry. *Journal of Air Transport Management*, 66 (2018), 36-41.
- Sharma, D. (2016). Enhancing customer experience using technological innovations: A study of the indian hotel industry. *Worldwide Hospitality and Tourism Themes*, 8 (4), 469-480.
- Shaw, C., Ivens, J. (2002). *Building great customer experiences* (Vol. 241). London: Palgrave.
- Strauss, A., Corbin, J. (2018). *Basics of qualitative research: Techniques and procedures for grounded theory*. Seventh Edition., Tehran: Ney Publication. [Persian]
- Uriely, N. (2005). The tourist experience: conceptual development. *Annals of tourism research*, 32 (1), 199-216.

نویسنده‌گان این مقاله:

سجاد خالوزاده مبارکه، ایشان دانشجوی دکتری رشته مدیریت بازرگانی - مدیریت بازاریابی پردیس بین‌المللی کیش دانشگاه تهران است. وی دارای ترجمه دو کتاب: (۱) مذاکره، (۲) چگونه برندها رشد می‌کنند؛ بخش دوم: شامل بازارهای نوظهور، خدمات و کالاهای بادوام، برندهای جدید و برندهای لوکس می‌باشد. ترجمه دو کتاب ذکر شده توسط دکتر احمد روستا و سجاد خالوزاده مبارکه انجام گردیده است.



دکتر امیر مانیان، ایشان استاد تمام گروه مدیریت فناوری اطلاعات دانشکده مدیریت دانشگاه تهران می‌باشد. از فعالیت‌های علمی وی می‌توان به مقالات و کنفرانس‌های متعدد و کتب اخلاق در سیستم‌های اطلاعاتی، سیستم‌های اطلاعاتی مدیریت و مبانی تجارت الکترونیکی اشاره نمود. همچنین ایشان مدیر گروه مدیریت فناوری اطلاعات دانشکده مدیریت دانشگاه تهران می‌باشد.

دکتر طهمورث حسنقلی‌پوری‌سوری، ایشان استاد تمام گروه مدیریت بازرگانی دانشکده مدیریت دانشگاه تهران می‌باشد. از فعالیت‌های علمی وی می‌توان به مقالات و کنفرانس‌های متعدد و کتب اشاره نمود که جدیدترین کتب ایشان بازاریابی در سفر و گردشگری، گام به گام با تحقیق تحلیل محتوا در مدیریت و روش تحقیق به زبان خیلی ساده است. همچنین ایشان دارای سابقه رئیس دانشکده مدیریت دانشگاه تهران و مدیر مسئول نشریات دانشکده می‌باشد.

